

2/13(水)

F-402				
9:40-12:00	吉田研	20447084	正弦波交流電圧源RLC直列回路の応答特性に関する基礎的検討 一支配微分方程式と解の導出過程について	
		20447093	正弦波交流電圧源RLC直列回路の応答特性に関する基礎的検討 一電圧応答解の定常項の特性について一	
	山田研	20447065	少数ヘリウム原子クラスターの生成シミュレーション	
		20447019	少数水銀クラスターにおける原子拡散シミュレーション	
		20447023	一次元多連結ばねの運動とシミュレーション	
12:00-13:00				
13:00-14:40	卒研(岡本)	20447010	顔認識のための特徴抽出	
		20447003	自然発話状態における口唇特徴抽出	
		20447057	照明条件に依存しない携帯電話での顔認証	
		20447030	Webカメラによる3次元アバターの自動生成	
		20447031	非接触型指紋認証方式による複数指入力に適した指領域抽出	
14:40-15:00				
15:00-17:40	海老根研	20447094	ギターの演奏情報の分析によるTAB譜作成	
		20447008	コード進行の提示による自動作曲システムの検討	
		20447077	SONAR LEを用いたイーザーリスニング曲の制作	
		20447004	Webサイトデザインの類似性の検証	
		20447121	Photoshopを使った複数画像合成による新たな表現	
		20447110	Mayaによる3DCGアニメーション制作	
F-403				
9:40-12:00	水井研	20447001	パルスレーダと無線通信によるタイムホッピング・スペクトル拡散方式を用いた車車間通信・測距統合システム	
		20447014	コードホッピング・スペクトル拡散方式を用いたマルチソース型車車間通信・測距統合システム	
		20447062	スペクトル拡散方式を用いたマルチソース型双方向車車間通信・測距統合システム	
		20447040	DS/FHハイブリッドSS方式を用いた双方向車車間通信・測距統合システム	
		20447058	スペクトラム拡散方式を用いた車車間通信・測距統合システムの簡易化	
12:00-13:00				
13:00-14:40	卒研(木村)	20447006	コンピュータミュージック	
		20447111	単独による小規模OSの構築	
		20447115	1/4秒からぎと色画像を用いた癒し効果の検討	
		20447117	JAVAによるアプリケーション製作	
		20447085	SPI問題学習ソフト制作	
14:40-15:00				
15:00-17:40	山本研	20447087	無線LANによる模型車両制御システムの構築	
		20447060	模型車両のジョイスティックによる制御と超音波センサによる障害物検出システムの構築	
		20447007	温度測定およびLANとSDカードを用いたデータ伝送・保存装置の製作	
		20447017	ネットワークカメラの映像を用いた模型車両の位置座標検出システムの構築	
	本橋研	20447002	最小カット問題と辺の増幅問題	
		20447009	次数列問題と彩色問題	
		20447011	ネットワークフロー～最大フロー問題の解法の比較～	
		20447054	最大マッチングに関するアルゴリズムの比較	
F-404				
9:40-12:00	坂東研	20447059	背景差分による影除去方式	
		20447033	防犯カメラ映像を用いた店舗内異常行動検出の一手法	
		20447075	人物検出による店舗開発	
		20447027	テニスにおけるベストショット抽出の一手法	
		20447034	画像処理によるコーナーキックの戦略分析支援	
		20447044	色情報を用いた高精度顔検出法の検討	
12:00-13:00				
13:00-14:40	神野研	20447042	マルコフ連鎖を用いた自動作曲システム	
		20447089	離散コサイン変換を用いた画像判別法の検討	
		20447112	インターネットが人格形成に及ぼす影響の検討	
		20447016	遺伝的プログラミングによる近似関数予測	
		20447052	ニューラルネットによる行動学習	
14:40-15:00				
15:00-17:40	神蔵研	20447037	LAMPを用いたWeb履修補助システムの構築 ～PHPによるインターフェースの構築～	
		20447079		
		20447028		
		20447029	LAMPを用いたWeb履修補助システムの構築 ～サーバシステムならびにデータベースの構築～	
		20447046		
		20447050		
	永長研	20447067	緊急地震速報を利用した車両向け緊急警報システム	
		20447101		
		20447104		汎用無線LANを用いた車車間通信システム構築のためのTCP/IP伝送特性の評価
		20447118		VANETにおけるアドホックルーティング方式の性能評価
		20447024	汎用無線LANを用いたユビキタスネットワーク接続環境の構築	

2/14(木)

F-402

9:40-12:00	水井研	20447022	
		20447043	無線LANを用いた乗用車・二輪車間通信実験 ～干渉通信による影響の検討～
		20447051	
		20447064	無線LANを用いた乗用車・二輪車間通信実験 ～交差点における通信の検討～
	山田研	20447081	
		20447100	三重振子の運動シミュレーション
20447048		ヘリウム分子の束縛状態の数値的解法	
		20447091	LJ型原子間ポテンシャルとHe分子束縛状態
12:00-13:00			
13:00-14:40	卒研(山本)	20447021	PIC制御による手書き文字表示システムの構築
	山本研	20447013	2台のUSBカメラを用いた移動体の位置測定システムの構築
		20447114	FPGAを用いた移動体追尾システムの構築
		20447122	超音波を用いた通信・測距統合システムのシミュレーションモデルの製作
		20447066	PSoC制御による通信・測距統合システムのシミュレーションモデルの製作
14:40-15:00			
15:00-16:20	永長研	20447076	センサネットワークを用いた災害時情報の収集手法
		20447083	交差点内車両の発信を優先する車車間CSMA通信方式
		20447018	VANETのための車両IP割当方式
		20447055	無線LANを用いた屋内測位方式の性能評価

F-403

9:40-12:00	神野研	20447096	遺伝的アルゴリズムによる経路探索法の検討
		20447098	ACOアルゴリズムを用いた巡回セールスマン問題の解法
		20447109	PSOによる多峰性目的関数の最小値探索
		20447005	結合発振器を用いたグラフ彩色問題の解法
		20447102	近赤外線LEDを用いた血流測定装置の開発
		20447015	PICによるTV画面への図形描画に関する検討
12:00-13:00			
13:00-14:40	卒研(神蔵)	20447120	Cell BE の特性を生かしたプログラミング
	神蔵研	20447072	LAMPを用いた情報共有サイト
	吉田研	20447103	正弦波交流RLC直列回路の応答特性に関する基礎的検討 ―電圧応答の非定常特性について―
	卒研(本橋)	20447097	コンビニエンスストアの立地傾向分析
	本橋研	20447106	グラフプログラムのためのデータベース作成
14:40-15:00			
15:00-16:20	本橋研	20447020	ネットワーク耐故障性測定
		20447068	最短経路問題の解法の比較
		20447082	郵便配達問題を応用して

F-404

9:40-12:00	海老根研	20447107	犬の動きの3DCGアニメーション制作
		20447036	3dsMaxによる3Dアニメーション制作
		20447049	
		20447069	エンターテインメント性を追求した映像制作
	木村研	20447073	HSPを用いたプログラミングシミュレート
20447090		HSPによるゲーム制作	
20447038		ノベルゲーム制作	
12:00-13:00			
13:00-14:40	坂東研	20447074	主成分分析による花検索システムの提案
		20447080	画像領域ごとにキーワードを付与した画像検索・分類
		20447032	花画像の水彩画調への変換
		20447092	人物画像を用いた距離測定法
		20447088	建築物の3Dモデル画像の生成
14:40-15:00			
15:00-16:20	岡本研	20447026	車両後方映像を用いた移動物体検出
		20447039	プリミティブを基に作成したキー画像による類似画像検索
		20447047	単眼カメラを用いた3次元画像の生成手法
		20447053	データ放送コンテンツ制作支援システムの検討

発表時間	発表10分+質疑応答10分	(1名)
	発表15分+質疑応答15分	(2名以上)
(卒研1)	発表4分+質疑応答2分	